



Manuel d'utilisation du Snooky Billard

1 Introduction

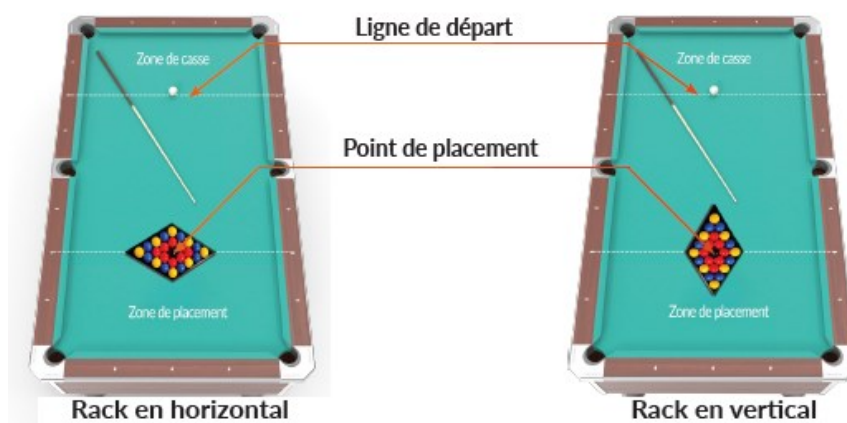
Le Snooky Billard est une variante du jeu de billard. Nouveau concept innovateur et créatif qui se joue sur une table de billard conventionnel. Avec plusieurs règles créative Le Snooky Billard offre une expérience de billard passionnante et stimulante.

2 Contenu de la boîte

- 1 jeu de boules de billard (8 bleues, 8 jaunes, 8 rouges, 1 noire, 1 blanche)
- 1 rack losange
- 1 manuel d'utilisateur

3 Avant de commencer :

1. Choisissez votre jeu : jeu avec un système de points (Snooky, Mini Snooky), jeu stratégique (Alliance, obstacle) ou jeu classique
2. Choisissez le nombre de boules et les couleurs en fonction du jeu que vous avez choisi
3. Déterminer la façon de placer la boule blanche après une faute : Plein table ou derrière la ligne de départ.
4. Placez la boule noire au centre du rack.
5. Déterminez le joueur qui commence.



Placement du rack -schémas 1



4 Règles pour tous les types de jeu

1. Le joueur qui débute effectue une casse conventionnelle.
2. Le joueur choisit ensuite sa couleur, en fonction du jeu choisi, en empochant une boule correspondante.
3. Le joueur actif doit toujours annoncer le coup à jouer
4. Ne pas toucher la boule annoncée est considéré comme une faute
5. Si la blanche est empochée, le tour passe au joueur suivant.
6. Empocher la noire par erreur entraîne la perte de la partie.
7. Lorsqu'un joueur a empoché toutes ses boules, il peut jouer sur la noire.
8. Empocher la blanche ou une autre boule en jouant sur la noire entraîne la perte de la partie.

5 Déterminer votre façon de replacer la boule blanche :

Quand il y a faute ou empochement on détermine où l'adversaire doit replacer la boule blanche exemple pleine table partout sur la table ou derrière la ligne de départ (voir schémas 1)



6 Variantes du Snooky Billard

6.1 Jeu Snooky

6.1.1 Système de points

- Boules bleues et jaunes : 1 point chacune
- Boules rouges : 2 points chacune
- Boule noire : 3 points

6.1.2 Le nombre de boules :

- Se joue à 2 joueurs ou 2 équipes.
- Le nombre de boules est au minimum de 7 (2 boules bleues, 2 boules rouges, 2 boules jaunes, 1 boule noire), soit : 7, 10, 13, 16, 19, 23 ou 26 boules.

6.1.3 Le jeu Snooky

- Après la casse, le joueur 1 choisit sa boule de jeu en sélectionnant une couleur parmi les boules empochées (bleue, jaune). Exemple : la boule bleue.
- Le joueur 1 doit «couvrir» son coup en empochant sa boule de jeu (dans notre exemple : la bleue).
- Dans ce cas, le joueur 1 cumule les points des boules de sa couleur (dans notre exemple, les boules bleues) et des boules rouges qui sont empochées à la casse.
- Si le joueur 1 rate son coup, son adversaire prend la main.
- Si aucune boule n'est empochée à la casse, le joueur 2 reprend la partie en choisissant la couleur de sa boule de jeu entre une bleue ou une jaune (exemple : jaune).
- Tout au long de la partie, le joueur doit empocher une boule de sa couleur avant de pouvoir empocher une rouge.
- De même, il doit empocher une rouge avant de pouvoir empocher une noire, elle sera remplacée au centre de la table.
- Il est possible d'augmenter les points en réalisant « un Snooky».
- Les autres règles sont identiques au jeu classique.
- Le vainqueur de la partie est le joueur ou l'équipe qui a cumulé le plus de points.

6.1.4 Faire un Snooky

- Empocher 3 boules consécutives (boule de jeu, une rouge, puis la noire) rapporte 10 points.
- Annoncez le «Snooky» à l'avance pour comptabiliser les 10 points.
- Si vous n'annoncez pas le Snooky à l'avance, seuls 6 points sont comptabilisés.
- Empocher les 3 boules avec un «cross» sur la noire double le score (20 points).
- Après un Snooky, la noire est remplacée au centre de la table.
- Manquer la noire annule les points des deux autres boules.



6.2 Mini Snooky à 9 boules

- Se joue avec 9 boules (1 noire, 8 boules d'une seule couleur).
- Les boules sont placées en losange (comme au billard à 9).
- La boule de couleur vaut 1 point et la noire 3 points.
- Les joueurs jouent avec un système de pointage, en empochant toutes les boules de couleur et en finissant par la noire.
- Tant que les joueurs n'ont pas 13 points, ils replacent les boules, cassent et continuent à jouer.
- Le premier joueur à obtenir 13 points peut empocher la noire pour gagner la partie.
- Un joueur peut également gagner en faisant un Mini Snooky : empocher la noire suivie d'un ricochet sur une boule de couleur.
- Empocher la noire avant d'avoir empoché toutes les autres boules entraîne la perte de la partie.
- Les autres règles sont identiques au jeu classique.

6.3 Jeu alliance :

6.3.1 Le nombre de boules :

Se joue à 2 joueurs ou 2 équipes.

Le nombre de boules est au minimum de 7 (2 boules bleues, 2 boules rouges, 2 jaunes, 1 noire), soit : 7, 10, 13, 16, 19, 23 ou 26 boules.

6.3.2 Jeu Alliance

- Après la casse, le joueur 1 choisit sa boule de jeu en sélectionnant une couleur parmi les boules empochées (bleue, jaune ou rouge). Exemple : bleu.
- Le joueur doit «couvrir» son coup en empochant sa boule de jeu (dans notre exemple : la bleue).
- Le joueur 1 peut ensuite choisir de continuer avec sa boule de jeu ou de choisir la couleur d'alliance.
- Si aucune boule n'est rentrée à la casse : Si aucune boule n'est rentrée à la casse :
 - Le joueur 2 reprend la partie en choisissant la couleur de sa boule de jeu (exemple : rouge).
 - Le joueur 2 peut choisir la couleur de la boule d'alliance (exemple : jaune), auquel cas la 3e couleur devient la boule de jeu du joueur 1 (bleu).
- Une fois que les 2 joueurs ont choisi leurs 2 couleurs, la 3e couleur est la couleur de la boule d'alliance.
- Les joueurs peuvent utiliser la boule d'alliance comme joker dans leurs stratégies de jeu.
- Les autres règles sont identiques au jeu classique.



6.4 Jeu obstacle

6.4.1 Le nombre de boules :

Se joue à 2 joueurs ou 2 équipes.

Le nombre de boules est au minimum de 7 (2 boules bleues, 2 boules rouges, 2 jaunes, 1 noire), soit : 7, 10, 13, 16, 19, 23 ou 26 boules.

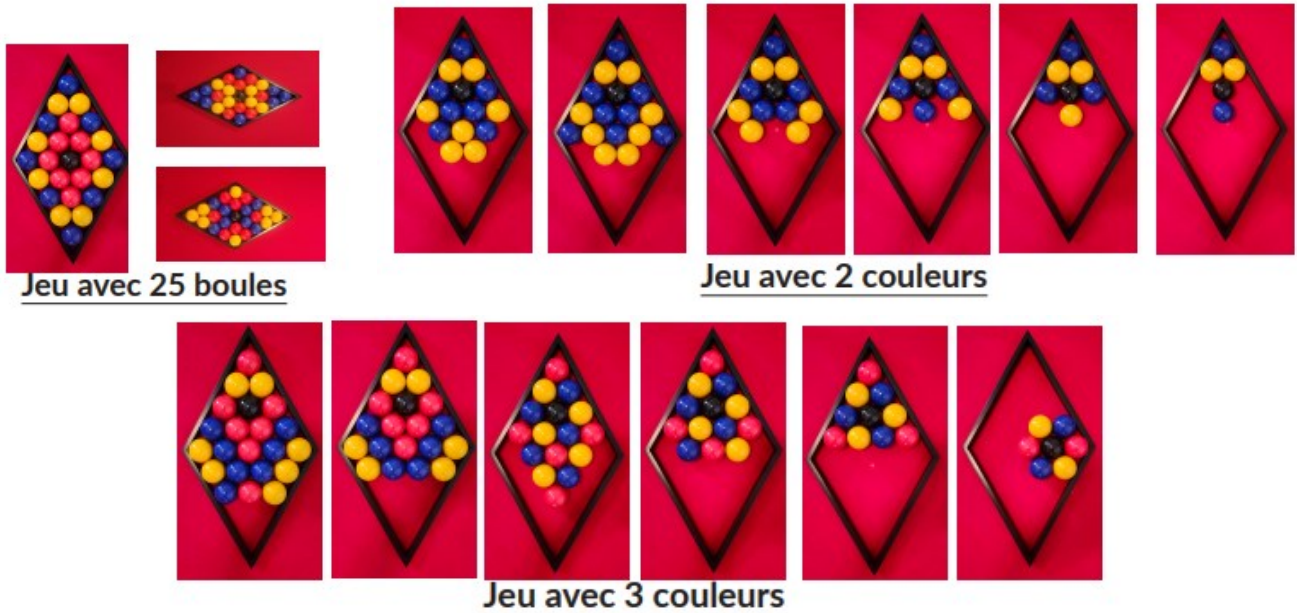
6.4.2 Les règles du jeu Obstacle

- Après la casse, le joueur choisit sa couleur en empochant une boule correspondante.
- La couleur de la boule obstacle est déterminée une fois que les 2 joueurs ont défini leur boule de jeu.
- Tout au long de la partie, les joueurs n'ont pas le droit d'utiliser ni de toucher la boule obstacle.
- Empocher une boule obstacle entraîne la perte du tour.
- Les autres règles sont identiques au jeu classique.

6.5 Jeu de billard classique

- Le nombre de boules est défini en fonction du nombre de joueurs, avec un minimum de 2 boules par joueur.
- Exemples :
 - 3 joueurs : 3 couleurs, soit au minimum 2 boules par couleur, soit 7 boules au total.
 - 2 joueurs : 2 couleurs, soit au minimum 5 boules au total.
- Les règles standard du billard s'appliquent.

7 Exemples de disposition du rack





8 Conseils supplémentaires

- **Suggestion** : placez le rack en horizontal permet d'avoir une meilleure dispersion des boules
- **Stratégie**: Choisissez vos coups stratégiquement et ne vous précipitez pas.
- **Effets**: Maîtrisez les effets de la blanche et anticipez les coups adverses pour augmenter vos chances de gagner.
- **Suggestion** : quand on joue avec 25 boules, c'est préférable de jouer en pleine table

9 Fautes

Fautes entraînant une " **Boule blanche en main**", après une faute, c'est au tour de l'adversaire de jouer :

- Empocher la blanche
- Sortir une boule de la table
- Ne pas toucher la boule annoncée
- Toucher une boule avec autre chose que la baguette
- Empocher la boule obstacle
- Empocher la noire avant les autres couleurs (sauf au Snooker et Mini Snooker)
- Ne pas toucher une boule de sa couleur (classique)
- Déplacer une boule à la main
- Effet excessif (saut de mouton)
- Jouer hors de son tour
- Non-respect des règles spécifiques

Amusez-vous !

Le Snooky Billard est un jeu amusant et stimulant qui offre des heures de plaisir. Suivez ces règles et conseils pour en profiter pleinement.